AVVISO - 136777, 09/10/2024, FSE+, Agenda NORD
CANDIDATURA N. 7058
ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	IC VIA G. MESSINA
Codice meccanografico	RMIC839006
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA GIUSEPPE MESSINA 51
Provincia	ROMA
Comune	ROMA
CAP	00100
Telefono	067210164
Email	RMIC839006@istruzione.it
Sito web	https://icviagmessina.edu.it/
Numero Alunni	447
Plessi	RMIC839006 RMAA839013 RMAA839024 RMEE839018 RMEE839029 RMEE83903A RMMM839017

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Agenda NORD
Istituto	RMIC839006 - IC VIA G. MESSINA
Codice candidatura	7058
Importo totale richiesto	€ 50.103,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	0005543
Data Delibera Collegio docenti	21/05/2024
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	117
Data Delibera Consiglio d'istituto	11/12/2023

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A1.B - Insieme per crescere: percorsi di base per il successo scolastico	€ 50.103,00
TOTALE PROGETTI	€ 50.103,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI			
Sottoazione	**Tipologia modulo**	**Titolo**	**Importo**
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 3	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 4	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 5	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 1	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria	Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 2	€ 5.754,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in Gioco Ed. 4	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in Gioco Ed. 2	€ 5.295,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in Gioco Ed. 1	€ 5.448,00
ESO4.6.A1.B	Matematica	Matematica in Gioco Ed. 3	€ 5.295,00
TOTALE MODULI			€ 50.103,00

PROGETTI E MODULI

Progetto: Insieme per crescere: percorsi di base per il successo scolastico
ESO4.6.A1
ESO4.6.A1.B

Titolo	ESO4.6.A1.B - Insieme per crescere: percorsi di base per il successo scolastico
Descrizione	Il progetto mira a rafforzare le competenze di base degli alunni della scuola primaria nelle discipline chiave per il loro sviluppo, con un accento particolare sulla competenza multilinguistica. È fondamentale infatti che i bambini sviluppino una solida base nelle aree dell'italiano, della matematica, delle scienze e della lingua straniera fin dai primi anni scolastici, in maniera tale da poter affrontare con successo il percorso formativo successivo e prepararsi al meglio per le sfide del futuro.
Codice CUP	I84D24002080007
Data inizio prevista	01/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Numero moduli	9
Importo richiesto	€ 50.103,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	64396 - Matematica in Gioco Ed. 4

Descrizione	Attraverso un approccio pratico e laboratoriale, gli alunni avranno l'opportunità di esplorare il mondo della matematica con una modalità stimolante e divertente. Scopriranno i principi e le leggi che governano la disciplina, con compiti di realtà e applicazioni dirette, sviluppando abilità di indagine e problem solving essenziali per la loro crescita. •Target: Classi 4°- 5° primaria •Durata: 30 ore (10 settimane, 3 ore settimanali) •Metodologia: Laboratoriale e cooperativa OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Conoscenze •Numeri naturali fino a 10.000 •Frazioni e numeri decimali •Operazioni fondamentali •Figure geometriche piane •Misure di lunghezza, capacità, massa Abilità •Eseguire calcoli mentali e scritti •Risolvere problemi pratici •Riconoscere e disegnare figure geometriche •Effettuare misurazioni •Interpretare dati e grafici Competenze Trasversali •Problem solving •Ragionamento logico •Collaborazione •Comunicazione matematica •Creatività UNITÀ DIDATTICHE 1. IL MONDO DEI NUMERI (8 ore) Attività: • Gioco del mercatino • Caccia al tesoro numerica • Costruzione della linea del tempo numerica Materiali: • Abaco • Regoli • Carte numeriche 2. OPERAZIONI IN AZIONE (8 ore) Attività: • Laboratorio della spesa • Gioco dei problemi viventi • Torneo di calcolo mentale

	Materiali: • Materiale multibase • Schede operative • Giochi matematici 3. GEOMETRIA INTORNO A NOI (6 ore) Attività: • Caccia alle figure nell'ambiente • Costruzione di figure con il tangram • Progettazione della città geometrica Materiali: • Forme geometriche • Geopiano • Carta quadrettata 4. MISURE E GRANDEZZE (4 ore) Attività: • Laboratorio di cucina • Misurazioni in cortile • Confronto di grandezze Materiali: • Metro • Bilancia • Contenitori graduati 5. DATI E PREVISIONI (4 ore) Attività: • Indagini di classe • Creazione di grafici viventi • Giochi di probabilità Materiali: • Tabelle • Grafici • Dadi e monete METODOLOGIE DIDATTICHE 1.Learning by doing • Attività pratiche • Esperimenti • Manipolazione 2.Cooperative Learning • Lavori di gruppo • Peer tutoring • Discussioni guidate 3.Problem Based Learning • Situazioni problema • Casi reali

	• Sfide matematiche STRUMENTI E MATERIALI •Materiali strutturati •Strumenti di misura •Giochi didattici •LIM e risorse digitali •Schede operative •Materiali di recupero VERIFICA E VALUTAZIONE Valutazione in Itinere •Osservazioni sistematiche •Schede operative •Quiz interattivi •Giochi di verifica Valutazione Finale •Prove strutturate •Compiti di realtà •Autovalutazione •Portfolio degli elaborati INCLUSIONE E PERSONALIZZAZIONE •Attività multilivello •Materiali differenziati •Supporto tra pari •Mappe e schemi •Tempi flessibili PRODOTTI ATTESI •Quaderno degli esperimenti •Cartelloni delle scoperte •Giochi matematici creati dagli alunni •Portfolio digitale AMPLIAMENTO E COLLEGAMENTI •Italiano: problemi con testo •Arte: geometria e arte •Scienze: misurazioni •Geografia: grafici e statistiche •Tecnologia: coding e matematica COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •Diario di bordo •Documentazione fotografica •Evento finale •Tutorial matematici
Data inizio prevista	07/01/2025

Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE83903A
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in Gioco Ed. 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	64389 - Matematica in Gioco Ed. 2

Descrizione	Attraverso un approccio pratico e laboratoriale, gli alunni avranno l'opportunità di esplorare il mondo della matematica con una modalità stimolante e divertente. Scopriranno i principi e le leggi che governano la disciplina, con compiti di realtà e applicazioni dirette, sviluppando abilità di indagine e problem solving essenziali per la loro crescita. •Target: Classi 4°- 5° primaria •Durata: 30 ore (10 settimane, 3 ore settimanali) •Metodologia: Laboratoriale e cooperativa OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Conoscenze •Numeri naturali fino a 10.000 •Frazioni e numeri decimali •Operazioni fondamentali •Figure geometriche piane •Misure di lunghezza, capacità, massa Abilità •Eseguire calcoli mentali e scritti •Risolvere problemi pratici •Riconoscere e disegnare figure geometriche •Effettuare misurazioni •Interpretare dati e grafici Competenze Trasversali •Problem solving •Ragionamento logico •Collaborazione •Comunicazione matematica •Creatività UNITÀ DIDATTICHE 1. IL MONDO DEI NUMERI (8 ore) Attività: • Gioco del mercatino • Caccia al tesoro numerica • Costruzione della linea del tempo numerica Materiali: • Abaco • Regoli • Carte numeriche 2. OPERAZIONI IN AZIONE (8 ore) Attività: • Laboratorio della spesa • Gioco dei problemi viventi • Torneo di calcolo mentale

	Materiali: • Materiale multibase • Schede operative • Giochi matematici 3. GEOMETRIA INTORNO A NOI (6 ore) Attività: • Caccia alle figure nell'ambiente • Costruzione di figure con il tangram • Progettazione della città geometrica Materiali: • Forme geometriche • Geopiano • Carta quadrettata 4. MISURE E GRANDEZZE (4 ore) Attività: • Laboratorio di cucina • Misurazioni in cortile • Confronto di grandezze Materiali: • Metro • Bilancia • Contenitori graduati 5. DATI E PREVISIONI (4 ore) Attività: • Indagini di classe • Creazione di grafici viventi • Giochi di probabilità Materiali: • Tabelle • Grafici • Dadi e monete METODOLOGIE DIDATTICHE 1.Learning by doing • Attività pratiche • Esperimenti • Manipolazione 2.Cooperative Learning • Lavori di gruppo • Peer tutoring • Discussioni guidate 3.Problem Based Learning • Situazioni problema • Casi reali

	• Sfide matematiche STRUMENTI E MATERIALI •Materiali strutturati •Strumenti di misura •Giochi didattici •LIM e risorse digitali •Schede operative •Materiali di recupero VERIFICA E VALUTAZIONE Valutazione in Itinere •Osservazioni sistematiche •Schede operative •Quiz interattivi •Giochi di verifica Valutazione Finale •Prove strutturate •Compiti di realtà •Autovalutazione •Portfolio degli elaborati INCLUSIONE E PERSONALIZZAZIONE •Attività multilivello •Materiali differenziati •Supporto tra pari •Mappe e schemi •Tempi flessibili PRODOTTI ATTESI •Quaderno degli esperimenti •Cartelloni delle scoperte •Giochi matematici creati dagli alunni •Portfolio digitale AMPLIAMENTO E COLLEGAMENTI •Italiano: problemi con testo •Arte: geometria e arte •Scienze: misurazioni •Geografia: grafici e statistiche •Tecnologia: coding e matematica COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •Diario di bordo •Documentazione fotografica •Evento finale •Tutorial matematici
Data inizio prevista	07/01/2025

Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839018
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in Gioco Ed. 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	64386 - Matematica in Gioco Ed. 1

Descrizione	Attraverso un approccio pratico e laboratoriale, gli alunni avranno l'opportunità di esplorare il mondo della matematica con una modalità stimolante e divertente. Scopriranno i principi e le leggi che governano la disciplina, con compiti di realtà e applicazioni dirette, sviluppando abilità di indagine e problem solving essenziali per la loro crescita. •Target: Classi 4°- 5° primaria •Durata: 30 ore (10 settimane, 3 ore settimanali) •Metodologia: Laboratoriale e cooperativa OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Conoscenze •Numeri naturali fino a 10.000 •Frazioni e numeri decimali •Operazioni fondamentali •Figure geometriche piane •Misure di lunghezza, capacità, massa Abilità •Eseguire calcoli mentali e scritti •Risolvere problemi pratici •Riconoscere e disegnare figure geometriche •Effettuare misurazioni •Interpretare dati e grafici Competenze Trasversali •Problem solving •Ragionamento logico •Collaborazione •Comunicazione matematica •Creatività UNITÀ DIDATTICHE 1. IL MONDO DEI NUMERI (8 ore) Attività: • Gioco del mercatino • Caccia al tesoro numerica • Costruzione della linea del tempo numerica Materiali: • Abaco • Regoli • Carte numeriche 2. OPERAZIONI IN AZIONE (8 ore) Attività: • Laboratorio della spesa • Gioco dei problemi viventi • Torneo di calcolo mentale

	Materiali: • Materiale multibase • Schede operative • Giochi matematici 3. GEOMETRIA INTORNO A NOI (6 ore) Attività: • Caccia alle figure nell'ambiente • Costruzione di figure con il tangram • Progettazione della città geometrica Materiali: • Forme geometriche • Geopiano • Carta quadrettata 4. MISURE E GRANDEZZE (4 ore) Attività: • Laboratorio di cucina • Misurazioni in cortile • Confronto di grandezze Materiali: • Metro • Bilancia • Contenitori graduati 5. DATI E PREVISIONI (4 ore) Attività: • Indagini di classe • Creazione di grafici viventi • Giochi di probabilità Materiali: • Tabelle • Grafici • Dadi e monete METODOLOGIE DIDATTICHE 1.Learning by doing • Attività pratiche • Esperimenti • Manipolazione 2.Cooperative Learning • Lavori di gruppo • Peer tutoring • Discussioni guidate 3.Problem Based Learning • Situazioni problema • Casi reali

	• Sfide matematiche STRUMENTI E MATERIALI •Materiali strutturati •Strumenti di misura •Giochi didattici •LIM e risorse digitali •Schede operative •Materiali di recupero VERIFICA E VALUTAZIONE Valutazione in Itinere •Osservazioni sistematiche •Schede operative •Quiz interattivi •Giochi di verifica Valutazione Finale •Prove strutturate •Compiti di realtà •Autovalutazione •Portfolio degli elaborati INCLUSIONE E PERSONALIZZAZIONE •Attività multilivello •Materiali differenziati •Supporto tra pari •Mappe e schemi •Tempi flessibili PRODOTTI ATTESI •Quaderno degli esperimenti •Cartelloni delle scoperte •Giochi matematici creati dagli alunni •Portfolio digitale AMPLIAMENTO E COLLEGAMENTI •Italiano: problemi con testo •Arte: geometria e arte •Scienze: misurazioni •Geografia: grafici e statistiche •Tecnologia: coding e matematica COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •Diario di bordo •Documentazione fotografica •Evento finale •Tutorial matematici
Data inizio prevista	07/01/2025

Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839018
Numero destinatari	16
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in Gioco Ed. 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.448,00
TOTALE				€ 5.448,00

MODULO	
Tipo modulo	Matematica
Titolo modulo	64392 - Matematica in Gioco Ed. 3

Descrizione	Attraverso un approccio pratico e laboratoriale, gli alunni avranno l'opportunità di esplorare il mondo della matematica con una modalità stimolante e divertente. Scopriranno i principi e le leggi che governano la disciplina, con compiti di realtà e applicazioni dirette, sviluppando abilità di indagine e problem solving essenziali per la loro crescita. •Target: Classi 4°- 5° primaria •Durata: 30 ore (10 settimane, 3 ore settimanali) •Metodologia: Laboratoriale e cooperativa OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Conoscenze •Numeri naturali fino a 10.000 •Frazioni e numeri decimali •Operazioni fondamentali •Figure geometriche piane •Misure di lunghezza, capacità, massa Abilità •Eseguire calcoli mentali e scritti •Risolvere problemi pratici •Riconoscere e disegnare figure geometriche •Effettuare misurazioni •Interpretare dati e grafici Competenze Trasversali •Problem solving •Ragionamento logico •Collaborazione •Comunicazione matematica •Creatività UNITÀ DIDATTICHE 1. IL MONDO DEI NUMERI (8 ore) Attività: • Gioco del mercatino • Caccia al tesoro numerica • Costruzione della linea del tempo numerica Materiali: • Abaco • Regoli • Carte numeriche 2. OPERAZIONI IN AZIONE (8 ore) Attività: • Laboratorio della spesa • Gioco dei problemi viventi • Torneo di calcolo mentale

	Materiali: • Materiale multibase • Schede operative • Giochi matematici 3. GEOMETRIA INTORNO A NOI (6 ore) Attività: • Caccia alle figure nell'ambiente • Costruzione di figure con il tangram • Progettazione della città geometrica Materiali: • Forme geometriche • Geopiano • Carta quadrettata 4. MISURE E GRANDEZZE (4 ore) Attività: • Laboratorio di cucina • Misurazioni in cortile • Confronto di grandezze Materiali: • Metro • Bilancia • Contenitori graduati 5. DATI E PREVISIONI (4 ore) Attività: • Indagini di classe • Creazione di grafici viventi • Giochi di probabilità Materiali: • Tabelle • Grafici • Dadi e monete METODOLOGIE DIDATTICHE 1.Learning by doing • Attività pratiche • Esperimenti • Manipolazione 2.Cooperative Learning • Lavori di gruppo • Peer tutoring • Discussioni guidate 3.Problem Based Learning • Situazioni problema • Casi reali

	• Sfide matematiche STRUMENTI E MATERIALI •Materiali strutturati •Strumenti di misura •Giochi didattici •LIM e risorse digitali •Schede operative •Materiali di recupero VERIFICA E VALUTAZIONE Valutazione in Itinere •Osservazioni sistematiche •Schede operative •Quiz interattivi •Giochi di verifica Valutazione Finale •Prove strutturate •Compiti di realtà •Autovalutazione •Portfolio degli elaborati INCLUSIONE E PERSONALIZZAZIONE •Attività multilivello •Materiali differenziati •Supporto tra pari •Mappe e schemi •Tempi flessibili PRODOTTI ATTESI •Quaderno degli esperimenti •Cartelloni delle scoperte •Giochi matematici creati dagli alunni •Portfolio digitale AMPLIAMENTO E COLLEGAMENTI •Italiano: problemi con testo •Arte: geometria e arte •Scienze: misurazioni •Geografia: grafici e statistiche •Tecnologia: coding e matematica COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •Diario di bordo •Documentazione fotografica •Evento finale •Tutorial matematici
Data inizio prevista	07/01/2025

Data fine prevista	31/01/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839029
Numero destinatari	15
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Matematica in Gioco Ed. 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.295,00
TOTALE				€ 5.295,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	64350 - Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 3

Descrizione	INFORMAZIONI GENERALI •Target: Classi 3°- 4° primaria •Durata: 30 ore (15 settimane, 2 ore settimanali) •Livello: A1 (principiante) •Approccio: Comunicativo e ludico OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO •Competenze Linguistiche •Comprensione orale (listening) •Produzione orale (speaking) •Comprensione scritta (reading) •Produzione scritta (writing) •Interazione orale (dialogue) CONTENUTI TEMATICI 1. WELCOME TO MY WORLD (6 ore) •Vocabulary: •Greetings •Numbers 1-20 •Colors •School objects •Functions: •Introducing oneself •Asking and saying names •Basic questions •Activities: •Name games •Number songs •Color hunting •Role-play greetings 2. MY FAMILY AND FRIENDS (6 ore) •Vocabulary: •Family members •Adjectives for description •Parts of the body •Feelings •Functions: •Describing people •Expressing feelings •Talking about family •Activities: •Family tree creation •"Simon Says" •Emotion games •Draw and describe

	3. ANIMALS AND NATURE (6 ore) •Vocabulary: •Animals •Nature words •Weather •Seasons •Functions: •Describing animals •Talking about weather •Expressing preferences •Activities: •Animal mime •Weather songs •Nature crafts •Pet show and tell 4. FOOD AND SHOPPING (6 ore) •Vocabulary: •Food and drinks •Numbers 20-50 •Shop items •Basic prices •Functions: •Expressing likes/dislikes •Asking for prices •Shopping dialogue •Activities: •Market role-play •Food sorting games •Menu creation •Shopping lists 5. MY DAY AND HOBBIES (6 ore) •Vocabulary: •Daily routines •Time •Hobbies •Sports •Functions: •Telling time •Describing daily activities •Talking about hobbies •Activities: •Daily routine cards •Time bingo

	•Sports charades •Hobby presentation •METODOLOGIE DIDATTICHE •TPR (Total Physical Response) •Action songs •Movement games •Physical commands •Mime activities •Storytelling •Picture books •Flash cards •Digital stories •Drama activities •Task-based Learning •Mini-projects •Hands-on activities •Group tasks •Creative work •Game-based Learning •Educational games •Language games •Digital games •Team competitions MATERIALI E RISORSE •Flashcards •Picture books •Songs and rhymes •Interactive whiteboard •Digital resources •Realia (oggetti reali) •Craft materials •Game cards VERIFICA E VALUTAZIONE •Valutazione Formativa •Osservazione sistematica •Mini-test orali •Game-based assessment •Portfolio lavori •Valutazione Sommativa •Role-play finali •Simple written tests •Project presentation •Show and tell

	STRATEGIE INCLUSIVE •Visual supports •Differentiated tasks •Peer tutoring •Extra time •Modified materials •Alternative assessments PRODOTTI ATTESI •Personal mini-book •Class vocabulary wall •Digital presentations •Individual portfolio •Group projects •Video recordings COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI •Arte: craft activities •Musica: songs and chants •Educazione fisica: TPR activities •Geografia: countries and cultures •Matematica: numbers and counting COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •English corner in classe •Take-home activities •Family vocabulary games •Final show •Digital portfolio sharing
Data inizio prevista	02/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839018
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	64352 - Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 4

Descrizione	INFORMAZIONI GENERALI •Target: Classi 3°- 4° primaria •Durata: 30 ore (15 settimane, 2 ore settimanali) •Livello: A1 (principiante) •Approccio: Comunicativo e ludico OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO •Competenze Linguistiche •Comprensione orale (listening) •Produzione orale (speaking) •Comprensione scritta (reading) •Produzione scritta (writing) •Interazione orale (dialogue) CONTENUTI TEMATICI 1. WELCOME TO MY WORLD (6 ore) •Vocabulary: •Greetings •Numbers 1-20 •Colors •School objects •Functions: •Introducing oneself •Asking and saying names •Basic questions •Activities: •Name games •Number songs •Color hunting •Role-play greetings 2. MY FAMILY AND FRIENDS (6 ore) •Vocabulary: •Family members •Adjectives for description •Parts of the body •Feelings •Functions: •Describing people •Expressing feelings •Talking about family •Activities: •Family tree creation •"Simon Says" •Emotion games •Draw and describe

	3. ANIMALS AND NATURE (6 ore) •Vocabulary: •Animals •Nature words •Weather •Seasons •Functions: •Describing animals •Talking about weather •Expressing preferences •Activities: •Animal mime •Weather songs •Nature crafts •Pet show and tell 4. FOOD AND SHOPPING (6 ore) •Vocabulary: •Food and drinks •Numbers 20-50 •Shop items •Basic prices •Functions: •Expressing likes/dislikes •Asking for prices •Shopping dialogue •Activities: •Market role-play •Food sorting games •Menu creation •Shopping lists 5. MY DAY AND HOBBIES (6 ore) •Vocabulary: •Daily routines •Time •Hobbies •Sports •Functions: •Telling time •Describing daily activities •Talking about hobbies •Activities: •Daily routine cards •Time bingo

	•Sports charades •Hobby presentation •METODOLOGIE DIDATTICHE •TPR (Total Physical Response) •Action songs •Movement games •Physical commands •Mime activities •Storytelling •Picture books •Flash cards •Digital stories •Drama activities •Task-based Learning •Mini-projects •Hands-on activities •Group tasks •Creative work •Game-based Learning •Educational games •Language games •Digital games •Team competitions MATERIALI E RISORSE •Flashcards •Picture books •Songs and rhymes •Interactive whiteboard •Digital resources •Realia (oggetti reali) •Craft materials •Game cards VERIFICA E VALUTAZIONE •Valutazione Formativa •Osservazione sistematica •Mini-test orali •Game-based assessment •Portfolio lavori •Valutazione Sommativa •Role-play finali •Simple written tests •Project presentation •Show and tell

	STRATEGIE INCLUSIVE •Visual supports •Differentiated tasks •Peer tutoring •Extra time •Modified materials •Alternative assessments PRODOTTI ATTESI •Personal mini-book •Class vocabulary wall •Digital presentations •Individual portfolio •Group projects •Video recordings COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI •Arte: craft activities •Musica: songs and chants •Educazione fisica: TPR activities •Geografia: countries and cultures •Matematica: numbers and counting COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •English corner in classe •Take-home activities •Family vocabulary games •Final show •Digital portfolio sharing
Data inizio prevista	16/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839029
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 4

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	64356 - Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 5

Descrizione	INFORMAZIONI GENERALI •Target: Classi 3°- 4° primaria •Durata: 30 ore (15 settimane, 2 ore settimanali) •Livello: A1 (principiante) •Approccio: Comunicativo e ludico OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO •Competenze Linguistiche •Comprensione orale (listening) •Produzione orale (speaking) •Comprensione scritta (reading) •Produzione scritta (writing) •Interazione orale (dialogue) CONTENUTI TEMATICI 1. WELCOME TO MY WORLD (6 ore) •Vocabulary: •Greetings •Numbers 1-20 •Colors •School objects •Functions: •Introducing oneself •Asking and saying names •Basic questions •Activities: •Name games •Number songs •Color hunting •Role-play greetings 2. MY FAMILY AND FRIENDS (6 ore) •Vocabulary: •Family members •Adjectives for description •Parts of the body •Feelings •Functions: •Describing people •Expressing feelings •Talking about family •Activities: •Family tree creation •"Simon Says" •Emotion games •Draw and describe

	3. ANIMALS AND NATURE (6 ore) •Vocabulary: •Animals •Nature words •Weather •Seasons •Functions: •Describing animals •Talking about weather •Expressing preferences •Activities: •Animal mime •Weather songs •Nature crafts •Pet show and tell 4. FOOD AND SHOPPING (6 ore) •Vocabulary: •Food and drinks •Numbers 20-50 •Shop items •Basic prices •Functions: •Expressing likes/dislikes •Asking for prices •Shopping dialogue •Activities: •Market role-play •Food sorting games •Menu creation •Shopping lists 5. MY DAY AND HOBBIES (6 ore) •Vocabulary: •Daily routines •Time •Hobbies •Sports •Functions: •Telling time •Describing daily activities •Talking about hobbies •Activities: •Daily routine cards •Time bingo

	•Sports charades •Hobby presentation •METODOLOGIE DIDATTICHE •TPR (Total Physical Response) •Action songs •Movement games •Physical commands •Mime activities •Storytelling •Picture books •Flash cards •Digital stories •Drama activities •Task-based Learning •Mini-projects •Hands-on activities •Group tasks •Creative work •Game-based Learning •Educational games •Language games •Digital games •Team competitions MATERIALI E RISORSE •Flashcards •Picture books •Songs and rhymes •Interactive whiteboard •Digital resources •Realia (oggetti reali) •Craft materials •Game cards VERIFICA E VALUTAZIONE •Valutazione Formativa •Osservazione sistematica •Mini-test orali •Game-based assessment •Portfolio lavori •Valutazione Sommativa •Role-play finali •Simple written tests •Project presentation •Show and tell

	STRATEGIE INCLUSIVE •Visual supports •Differentiated tasks •Peer tutoring •Extra time •Modified materials •Alternative assessments PRODOTTI ATTESI •Personal mini-book •Class vocabulary wall •Digital presentations •Individual portfolio •Group projects •Video recordings COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI •Arte: craft activities •Musica: songs and chants •Educazione fisica: TPR activities •Geografia: countries and cultures •Matematica: numbers and counting COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •English corner in classe •Take-home activities •Family vocabulary games •Final show •Digital portfolio sharing
Data inizio prevista	16/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE83903A
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 5

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	64300 - Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 1

Descrizione	INFORMAZIONI GENERALI •Target: Classi 3°- 4° primaria •Durata: 30 ore (15 settimane, 2 ore settimanali) •Livello: A1 (principiante) •Approccio: Comunicativo e ludico OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO •Competenze Linguistiche •Comprensione orale (listening) •Produzione orale (speaking) •Comprensione scritta (reading) •Produzione scritta (writing) •Interazione orale (dialogue) CONTENUTI TEMATICI 1. WELCOME TO MY WORLD (6 ore) •Vocabulary: •Greetings •Numbers 1-20 •Colors •School objects •Functions: •Introducing oneself •Asking and saying names •Basic questions •Activities: •Name games •Number songs •Color hunting •Role-play greetings 2. MY FAMILY AND FRIENDS (6 ore) •Vocabulary: •Family members •Adjectives for description •Parts of the body •Feelings •Functions: •Describing people •Expressing feelings •Talking about family •Activities: •Family tree creation •"Simon Says" •Emotion games •Draw and describe

	3. ANIMALS AND NATURE (6 ore) •Vocabulary: •Animals •Nature words •Weather •Seasons •Functions: •Describing animals •Talking about weather •Expressing preferences •Activities: •Animal mime •Weather songs •Nature crafts •Pet show and tell 4. FOOD AND SHOPPING (6 ore) •Vocabulary: •Food and drinks •Numbers 20-50 •Shop items •Basic prices •Functions: •Expressing likes/dislikes •Asking for prices •Shopping dialogue •Activities: •Market role-play •Food sorting games •Menu creation •Shopping lists 5. MY DAY AND HOBBIES (6 ore) •Vocabulary: •Daily routines •Time •Hobbies •Sports •Functions: •Telling time •Describing daily activities •Talking about hobbies •Activities: •Daily routine cards •Time bingo

	•Sports charades •Hobby presentation •METODOLOGIE DIDATTICHE •TPR (Total Physical Response) •Action songs •Movement games •Physical commands •Mime activities •Storytelling •Picture books •Flash cards •Digital stories •Drama activities •Task-based Learning •Mini-projects •Hands-on activities •Group tasks •Creative work •Game-based Learning •Educational games •Language games •Digital games •Team competitions MATERIALI E RISORSE •Flashcards •Picture books •Songs and rhymes •Interactive whiteboard •Digital resources •Realia (oggetti reali) •Craft materials •Game cards VERIFICA E VALUTAZIONE •Valutazione Formativa •Osservazione sistematica •Mini-test orali •Game-based assessment •Portfolio lavori •Valutazione Sommativa •Role-play finali •Simple written tests •Project presentation •Show and tell

	STRATEGIE INCLUSIVE •Visual supports •Differentiated tasks •Peer tutoring •Extra time •Modified materials •Alternative assessments PRODOTTI ATTESI •Personal mini-book •Class vocabulary wall •Digital presentations •Individual portfolio •Group projects •Video recordings COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI •Arte: craft activities •Musica: songs and chants •Educazione fisica: TPR activities •Geografia: countries and cultures •Matematica: numbers and counting COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •English corner in classe •Take-home activities •Family vocabulary games •Final show •Digital portfolio sharing
Data inizio prevista	02/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839018
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

MODULO	
Tipo modulo	Lingua inglese per gli allievi della scuola primaria
Titolo modulo	64342 - Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 2

Descrizione	INFORMAZIONI GENERALI •Target: Classi 3°- 4° primaria •Durata: 30 ore (15 settimane, 2 ore settimanali) •Livello: A1 (principiante) •Approccio: Comunicativo e ludico OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO •Competenze Linguistiche •Comprensione orale (listening) •Produzione orale (speaking) •Comprensione scritta (reading) •Produzione scritta (writing) •Interazione orale (dialogue) CONTENUTI TEMATICI 1. WELCOME TO MY WORLD (6 ore) •Vocabulary: •Greetings •Numbers 1-20 •Colors •School objects •Functions: •Introducing oneself •Asking and saying names •Basic questions •Activities: •Name games •Number songs •Color hunting •Role-play greetings 2. MY FAMILY AND FRIENDS (6 ore) •Vocabulary: •Family members •Adjectives for description •Parts of the body •Feelings •Functions: •Describing people •Expressing feelings •Talking about family •Activities: •Family tree creation •"Simon Says" •Emotion games •Draw and describe

	3. ANIMALS AND NATURE (6 ore) •Vocabulary: •Animals •Nature words •Weather •Seasons •Functions: •Describing animals •Talking about weather •Expressing preferences •Activities: •Animal mime •Weather songs •Nature crafts •Pet show and tell 4. FOOD AND SHOPPING (6 ore) •Vocabulary: •Food and drinks •Numbers 20-50 •Shop items •Basic prices •Functions: •Expressing likes/dislikes •Asking for prices •Shopping dialogue •Activities: •Market role-play •Food sorting games •Menu creation •Shopping lists 5. MY DAY AND HOBBIES (6 ore) •Vocabulary: •Daily routines •Time •Hobbies •Sports •Functions: •Telling time •Describing daily activities •Talking about hobbies •Activities: •Daily routine cards •Time bingo

	•Sports charades •Hobby presentation •METODOLOGIE DIDATTICHE •TPR (Total Physical Response) •Action songs •Movement games •Physical commands •Mime activities •Storytelling •Picture books •Flash cards •Digital stories •Drama activities •Task-based Learning •Mini-projects •Hands-on activities •Group tasks •Creative work •Game-based Learning •Educational games •Language games •Digital games •Team competitions MATERIALI E RISORSE •Flashcards •Picture books •Songs and rhymes •Interactive whiteboard •Digital resources •Realia (oggetti reali) •Craft materials •Game cards VERIFICA E VALUTAZIONE •Valutazione Formativa •Osservazione sistematica •Mini-test orali •Game-based assessment •Portfolio lavori •Valutazione Sommativa •Role-play finali •Simple written tests •Project presentation •Show and tell

	STRATEGIE INCLUSIVE •Visual supports •Differentiated tasks •Peer tutoring •Extra time •Modified materials •Alternative assessments PRODOTTI ATTESI •Personal mini-book •Class vocabulary wall •Digital presentations •Individual portfolio •Group projects •Video recordings COLLEGAMENTI INTERDISCIPLINARI •Arte: craft activities •Musica: songs and chants •Educazione fisica: TPR activities •Geografia: countries and cultures •Matematica: numbers and counting COINVOLGIMENTO FAMIGLIE •English corner in classe •Take-home activities •Family vocabulary games •Final show •Digital portfolio sharing
Data inizio prevista	02/12/2024
Data fine prevista	31/12/2026
Sede dove è previsto il modulo	RMEE839018
Numero destinatari	18
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Hello English! Scopriamo l'Inglese Divertendoci Ed. 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 2.754,00
TOTALE				€ 5.754,00

DICHIARAZIONI

☑ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei