Formazione del personale scolastico per la transizione digitale (D.M. 66/2023)



1.GUIDA PRATICA PER L'UTILIZZO DEGLI AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI

AMBITO TEMATICO *Gestione didattica e tecnica degli ambienti di apprendimento innovativi e dei relativi strumenti tecnologici e all'insegnamento delle competenze specialistiche per la formazione alle professioni digitali del futuro, in complementarità con quanto previsto dalla linea di investimento 3.2 "Scuola 4.0" della missione 4, componente 1, del PNRR.*

Questo percorso formativo vuole fornire ai partecipanti gli strumenti necessari per organizzare, gestire didatticamente e tecnicamente gli ambienti di apprendimento innovativi realizzati con l'investimento Scuola 4.0 del PNRR, a partire da importanti scelte di innovazione di carattere metodologico, pedagogico, didattico e organizzativo. Attraverso una combinazione di sessioni teoriche e pratiche, i partecipanti impareranno come integrare strumenti digitali, piattaforme online e approcci pedagogici innovativi per ottimizzare l'esperienza di apprendimento degli studenti.

OBIETTIVI

- Conoscere le innovazioni didattiche, pedagogiche, organizzative e metodologiche più diffuse
- Conoscere le modalità organizzative e l'utilizzo di spazi e strumenti flessibili
- Favorire l'apprendimento attraverso uno spazio attrezzato

COMPETENZE DigComp

Collaborazione professionale

Creare e modificare le risorse digitali

Apprendimento collaborativo

Partecipazione attiva

DURATA

18 ore (monte ore personalizzabile)

MODALITÀ

ON LINE, webinar **SINCRONI**

(in presenza o ibrida su richiesta e salvo disponibilità)

MATERIALI DIDATTICI

Piattaforma Academy con materiali, schede di progettazione; esempi di attività didattiche; **videoregistrazioni delle lezioni fruite in DIRETTA** per garantire continuità didattica agli assenti delle lezioni sincrone

PROGRAMMA

Modulo 1
- Analisi dell'istituto scolastico (strutture, attrezzature tecnologiche)
- Introduzione agli ambienti di apprendimento innovativi
- Organizzare la scuola per un utilizzo sistemico degli spazi

Modulo 2
- I principi di design pedagogico
- Vantaggi e sfide legate all'adozione degli ambienti innovativi digitali
- Favorire l'apprendimento in chiave inclusiva secondo l'UDL

Modulo 3
- Tecnologie digitali per l'educazione
- Il curricolo delle competenze digitali dello studente
- Analisi delle metodologie innovative con l'uso del digitale

Modulo 4
- Creazione di contenuti digitali
- Analisi delle piattaforme per l'apprendimento cooperativo
- Lo spazio terzo educatore

Modulo 5
- Strumenti e strategie per l'implementazione degli ambienti di apprendimento educativi
- Buone prassi sull'utilizzo di strumenti digitali per la progettazione di attività didattiche
- Approccio alla valutazione dell'efficacia degli ambienti

LA PROPOSTA È PERSONALIZZABILE NELLA DURATA E NEI CONTENUTI.
Per ulteriori informazioni academy@gruppolascuola.it